**Chatten mit BYOB**

Spieler 1 klickt: Share – Host Mesh

Die erscheinende Zahl wird notiert

Spieler 2 klickt Share – Join Mesh und gibt die Zahl von Spieler 1 ein.

* Die Spieler sind jetzt verbunden

# Chatten

## Spieler 1…

* klickt „Make a variable“ und nennt diese „Nachricht von 1“ (oder beliebig anders)
* zieht den Block „Set Nachricht von 1 auf …“ ins Programmierfeld und führt ihn einmal mit einem sinnvollen Inhalt, also der Nachricht, aus (Also z.B. set Nachricht von 1 to Hallo, wie geht’s Dir?“

## Spieler 2:

* zieht den Block „Slider sensor value“ (unter „Sensing“) aufs Programmierfeld und wählt im Dropdown „Nachricht von 1“ aus, sodass dort steht „Nachricht von 1 sensor value“
* zieht zum Beispiel diesen Block in einen „Say“ Block hinein.
* Führt diesen Block aus

**Ergebnis**: Die Figur von Spieler 2 sagt die Nachricht, die Spieler 1 eingegeben hat.